



## G2 Game Tour Orientações e Regulamento Edição 2

### Definição.

A atividade "G2 Game Tour" é um passeio automotivo auto-guiado sugerido para veículos com tração integral 4x4, utilitários, SUVs ou crossovers, de qualquer marca.

Esta atividade é organizada pela G2 Adventure. ([www.g2adventure.com.br](http://www.g2adventure.com.br)); contatos via email [g2gametour@g2adventure.com.br](mailto:g2gametour@g2adventure.com.br) ou telefone 11.94366.8383.

O roteiro é escolhido pelas EQUIPES participantes, no interior de determinada área de interesse e em especial na zona rural, seguindo-se a todo tempo e rigorosamente a legislação ordinária, especialmente de trânsito, e demais orientações locais. Nesta área estarão localizados pontos de checagem em formato eletrônico (PCs), que poderão ser atingidos através de sistema de rastreamento e pontuação específico do passeio.

Nestas Orientações e Regulamento são indicadas regras a serem seguidas para a manutenção da segurança e bom andamento do passeio.

### Equipes e participantes.

As EQUIPES serão formadas pelos integrantes de sua preferência (sempre observada a legislação de trânsito quanto à capacidade de transporte de pessoas em veículos automotores). Estarão, porém, vinculadas a um único e específico ingresso (*login*) do sistema de rastreamento e pontuação estabelecido pelos organizadores.

Cada *login* estará vinculado a uma única pessoa, identificada por CPF fornecido aos organizadores. A esta pessoa será dado o nome de Chefe de Equipe.

Ao *login*/equipe será atribuído um número, escolhido a critério exclusivo dos organizadores (ordem de inscrição). A equipe inscrita deve informar aos organizadores um nome fantasia de sua preferência.

### O que é necessário para participar?

O G2 Game Tour é um passeio *off-road* com a indicação quase exclusiva de estradas e caminhos de baixa dificuldade de transposição (exceto quando o oposto for expressamente indicado pelo ORGANIZADORES). É recomendada a utilização de veículos 4x4 (utilitários, SUVs ou crossovers), mas é permitida a utilização de qualquer veículo, sempre observada a legislação de trânsito da área de interesse.

Cada EQUIPE/*login* deve transportar dois *smartphones* ativos (iOS ou Android) com o aplicativo MIRALLY CRONO instalado e operacional.

Pelo menos um desses *smartphones*, com plano de telefonia e dados ativos junto à operadora de preferência das equipes participantes, deverá ser utilizado EXCLUSIVAMENTE PARA O PASSEIO COM O APLICATIVO ABERTO EM PRIMEIRO PLANO, sob pena de influência negativa na pontuação e performance da respectiva EQUIPE.

Este aparelho deve ser mantido ligado, conectado a fonte de energia e fixado sobre o painel do veículo durante todo o período do passeio.

A ORGANIZAÇÃO recomenda a utilização de pelo menos mais um *smartphone* dedicado a leitura de mapa digitalizado (indica-se a utilização dos aplicativos MapPlus para iOS ou LocusMap para Android ou qualquer outro leitor de mapas em formato .kmz offline). Outros aplicativos de interesse que serão utilizados durante o passeio são bússola magnética, câmera fotográfica e receptor GPS programável.

### Inscrições.

Formulários de inscrição são disponibilizados aos interessados no site [www.g2adventure.com.br](http://www.g2adventure.com.br) para formalizarem seus pedidos de inscrição até o dia 13/08/2020; ou até que o limite de vagas em cada área de interesse seja preenchido.

A EQUIPE estará inscrita e sua vaga confirmada apenas depois do recebimento de pedido de emissão de boleto bancário pelos organizadores e/ou concretização do efetivo pagamento por depósito em conta-corrente.

As inscrições serão encerradas caso todas as vagas sejam preenchidas, sem prévio aviso.

Em caso de força maior, os ORGANIZADORES reservam, a seu critério, o direito de cancelar o passeio, devolvendo aos participantes que tiverem realizado o pagamento indicado nos boletos bancários 100% do valor efetivamente pago, excluindo-se expressamente dos ORGANIZADORES qualquer outra responsabilidade pelo dano que o participante tenha eventualmente sofrido em decorrência desse cancelamento.

Somente serão aceitas inscrições de proprietários ou possuidores de veículos maiores de 18 anos e devidamente habilitados. Não há idade mínima para participar, seguindo-se rigorosamente a legislação de trânsito vigente para deslocamentos com carros de passeio, inclusive quanto ao transporte de menores.

### Responsabilidades.

O G2 Game Tour, insistimos, é um passeio auto-guiado de responsabilidade exclusiva dos participantes, onde a todo tempo deve ser seguida a legislação de trânsito e outras determinações legais ordinárias, em nível nacional, estadual e municipal.

O ato da inscrição para o G2 Game Tour caracteriza a declaração dos participantes e de seus responsáveis legais de que assumem a inteira responsabilidade decorrente dos riscos a que eventualmente se submeterem ao trafegar com veículos automotores por estradas vicinais e caminhos especialmente da zona rural. Declaram também que conhecem e aceitam inteiramente os termos destas orientações e regulamento, isentando organizadores, promotores e supervisores da responsabilidade por acidentes a que não tiverem dado causa, independente do tipo ou natureza, que possam ocorrer durante o curso do passeio auto-guiado.

Caracteriza, ainda, a cessão integral e a título gratuito, por prazo indeterminado e em caráter exclusivo, de todos os direitos relativos à sua imagem à G2 ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS LTDA., permitindo a ela sua exposição em qualquer meio de comunicação, nacional ou internacional, antes, durante e após o evento, sem qualquer restrição.

### Da Autonomia dos Organizadores.

A equipe de ORGANIZADORES terá ampla liberdade de tomar decisões de mudança de área de interesse, localização de PCs, alteração de cronograma, alterações de horários, ou qualquer outro evento que possa influenciar o passeio. Essas alterações visam preservar a segurança e o bom andamento do mesmo e serão comunicados com a maior antecedência possível a todos os participantes.

### Informações Gerais.

Visando esclarecer dúvidas dos participantes acerca das peculiaridades das áreas de interesse do passeio e infra-estrutura organizacional eletrônica, bem como para a abordagem de questões de interesse geral, os organizadores disponibilizam o email [g2gametour@g2adventure.com.br](mailto:g2gametour@g2adventure.com.br)

O G2 Game Tour, enquanto passeio auto-guiado, não conta com a presença física de ORGANIZADORES nas chamadas áreas de interesse. As EQUIPES devem estar preparadas para participar de todo o passeio sem qualquer forma de apoio ou auxílio mecânico ou pessoal além daquele já existente ordinariamente em cada região.

O passeio contará com mapas digitalizados, produzidos especialmente para ele, de modo a serem compreendidos mesmo por pessoas não familiarizadas com navegação. Eles deverão ser utilizados em telefones celulares de propriedade dos participantes, através de aplicativos leitores de arquivos .kmz on e off-line, como os indicados no item "O que é necessário para participar?"

Insistimos que sempre deverão ser respeitadas as normas de trânsito em especial aquelas referentes a limites de velocidade.

Recomenda-se que os veículos participantes deverão a todo o tempo trafegar com os faróis acesos.

## O jogo.

- arquivos fornecidos.

Os organizadores fornecerão a cada EQUIPE inscrita:

I - endereço de email e senha para ingresso (*login*) no sistema de rastreamento e pontuação (SISTEMA);

II - MAPA em formato digital (raster .kmz) representando a área de interesse de escolha da equipe;

III - LISTA DE OBJETIVOS em formato digital (.pdf) contendo descrição e pontuação de cada "ponto de controle" (PC) também da respectiva área de interesse de cada EQUIPE.

- PCs, dots e outros pontos virtuais.

Nos mapas e na lista de objetivos serão indicadas as localizações de aproximadamente 20 pontos, cada um deles com um valor específico. Estes PCs são os objetivos do passeio e devem ser buscados livremente pelas EQUIPES, independente da ordem. São pontos virtuais programados no SISTEMA e podem se referir a qualquer ponto físico da área de interesse do passeio, como estradas pavimentadas, secundárias, abandonadas, trilhas ou mesmo no interior de zonas urbanas.

Alguns dos PCs não serão indicados nos mapas e exigirão a solução de "tarefas" intelectuais pelas EQUIPES, de acordo com o que for indicado nas listas de objetivos.

Além dos PCs, são indicados nas estradas e caminhos dos mapas diversos pontos azuis, chamados de *dots*, que são pontos de menor valor, conforme indicado na lista de objetivos.

Os PCs e *dots* serão considerados atingidos quando isto for indicado na tela do *smartphone* logado ao SISTEMA. O aplicativo demonstra a ocorrência quando o *smartphone* entra fisicamente no raio do PC ou *dot*, mesmo que não exista cobertura celular no local. Neste caso, o *smartphone* funciona como um *data logger* e descarrega todos os dados armazenados pelo *app* tão logo ele ingresse em região com cobertura celular da respectiva operadora.

É praticamente impossível a uma EQUIPE visitar todos os PCs e *dots* durante o tempo do passeio. Cada EQUIPE, portanto, como objetivo geral, deve traçar uma estratégia buscando obter a maior pontuação possível dentro do período do G2 Game Tour.

- **áreas de Interesse.**

O G2 Game Tour ocorre simultaneamente em diversas áreas de interesse, assim consideradas áreas de aproximadamente 650km<sup>2</sup>, representadas pelos mapas eletrônicos. Cada EQUIPE deve escolher no ato da inscrição uma única área de interesse para participar do passeio.

Estas áreas são selecionadas para permitir que o passeio ocorra num mesmo dia, nas proximidades de grandes centros urbanos, sem a necessidade de pernoite fora de casa.

Em cada área, visando o equilíbrio de pontuação entre elas, é obedecida rigorosamente a mesma quantidade e valor de PCs e *dots*.

- **largada, procedimento e chegada do Game Tour.**

Com a confirmação da inscrição da EQUIPE, serão fornecidos pelos organizadores o *login* e *senha* específicos de cada EQUIPE para ingresso SISTEMA, o que deve ser feito antes de seu horário de abertura (horário de início do jogo). - consulte o *tutorial de utilização do app MiRally Crono* e, em caso de dúvida, contate a G2 pelo email [g2gametour@g2adventure.com.br](mailto:g2gametour@g2adventure.com.br) ou tel. 11.94366.8383.

No dia do passeio, em até 1 hora e meia (90') antes da abertura do SISTEMA, serão disponibilizados endereços eletrônicos para *download* do mapa e "lista de objetivos" da respectiva área de interesse de cada EQUIPE.

O início do passeio e abertura do SISTEMA acontecerá exatamente no horário indicado pelos ORGANIZADORES na programação da etapa e na "lista de objetivos". Antes desse horário, qualquer PC ou *dot* atingido pelas equipes não será considerado pelo SISTEMA. Porém, é permitido às EQUIPES que se desloquem até o ponto de sua preferência no interior da área de interesse representada pelo mapa eletrônico para lá aguardar o horário de início do passeio.

Durante as quatro (4) horas de duração do passeio (ou outro período indicado pelos organizadores) cada equipe poderá traçar sua estratégia e visitar os PCs que desejar, sem ordem definida.

É praticamente impossível a uma EQUIPE visitar todos os PCs e *dots* durante o tempo programado para o passeio. Cada EQUIPE, portanto, como objetivo geral, deve traçar uma estratégia buscando obter a maior pontuação possível dentro do período do G2 Game Tour.

A equipe de ORGANIZAÇÃO acompanhará remotamente via eletrônica (sem a presença física no local do passeio) todo o período do passeio.

### Velocidade:

As EQUIPES deverão a todo tempo observar as leis de trânsito locais.

Nenhum veículo poderá ultrapassar as velocidades estabelecidas 1. pelos organizadores (de acordo com indicação nos mapas); 2. pela legislação de trânsito; e 3. pela sinalização local, devendo, caso haja divergência entre elas, SEMPRE PREFERIR A MENOR.

A velocidade de tráfego dos veículos das EQUIPES será rigorosamente controlada pelos organizadores através do SISTEMA. O excesso de velocidade será severamente penalizado com a perda de pontos e/ou desclassificação, AINDA QUE DURANTE O CURSO DO PASSEIO, com o fechamento do SISTEMA para a EQUIPE infratora.

Ressalta-se que o ato da inscrição implica na concordância dos proprietários dos veículos participantes que seus veículos sejam constantemente rastreados pelo sistema instalado nos *smartphones* de propriedade das EQUIPES participantes. Tais aparelhos não poderão ser removidos do local em que forem fixados e o aplicativo utilizado para a prova não poderá ser colocado em segundo plano de tela, durante todo o tempo de prova, sob pena de desclassificação da EQUIPE.

### Responsabilidades e penalidades:

RESPONSABILIDADE PELO RESGATE MECÂNICO E PESSOAL:

Cada participante é responsável pela eventual necessidade de resgate de seu veículo e assistência pessoal. Esta responsabilidade não será, em nenhuma hipótese, atribuída aos ORGANIZADORES do evento.

Os eventuais custos pelo eventual resgate de veículos deverão, em qualquer caso, ser por ela suportados.

O custo com combustível de cada veículo durante toda a expedição é de responsabilidade exclusiva de seus proprietários/usuários.

#### TRANSPOSIÇÃO DE OBSTÁCULOS:

A transposição de todas as dificuldades encontradas no percurso, tais como pontes precárias, areia, lamaçais, riachos cheios, pedras, tocos de madeira, árvores, etc., será de inteiro critério e responsabilidade dos participantes.

#### CAUSAS PARA DESCLASSIFICAÇÃO:

Será desclassificada a equipe:

- que romper cercas, trafegar sobre plantações, hortas etc. ou exercer qualquer ato de desrespeito à propriedade alheia. Esta penalidade não isenta a equipe de responder e arcar com responsabilidades, decorrentes do ato, perante os prejudicados;
- que trocar o CHEFE DE EQUIPE formalmente inscrito por outro. Em qualquer caso de força maior que obrigue esta atitude, o fato deverá ser formalizado junto à organização por escrito, pelo menos 120 minutos antes da largada e com a assinatura do respectivo termo de responsabilidade;
- que obstruir propositadamente a passagem de outra EQUIPE;
- que adotar atitude anti-desportiva, assim considerado qualquer ato de agressão ou desrespeito a outros participantes, organizadores ou terceiros, desde o momento da inscrição até a publicação definitiva de resultados e encerramento do passeio.

A critério dos ORGANIZADORES, a falta de conformidade às regras, espírito e etiqueta do evento; bem como a inobservância aos princípios de justiça, ética, respeito e senso de companheirismo com outras equipes e seus integrantes, poderá ser repreendida, *ex officio* ou por provocação dos interessados, com penas que variem desde advertências informais até a exclusão definitiva e impedimento de inscrição em novas etapas do G2 Game Tour.



## Resultados:

Encerrado o Game Tour, cada EQUIPE terá acesso à sua performance (horários e quais os PCs visitados durante o passeio, quantidade de *dots* e eventuais penalidades) no site dos ORGANIZADORES (ou outro por eles indicado nas listas de objetivos).

Oportunamente, os ORGANIZADORES publicarão em endereço eletrônico e redes sociais virtuais a classificação final de cada área de interesse e uma ficha geral de toda a edição do Game Tour com a pontuação de todas as EQUIPES.

## ANEXO: PREÇOS

São abertas para a Edição 2 do G2 Game Tour vagas limitadas de *logins*, de acordo com as restrições locais, divididos por cada área de interesse.

PREÇO: R\$ 350,00 por *login*/equipe, independente do número de pessoas ou veículos.

(valores promocionais para os participantes da Edição 1 serão publicados pelos ORGANIZADORES)

## ÁREAS DE INTERESSE

A Edição 2 do G2 Game Tour ocorrerá simultaneamente em 4 (quatro) áreas de interesse:

- região próxima a Campinas-SP
- região próxima a Curitiba-PR
- região próxima a Penedo (Itatiaia-RJ)
- região próxima a Belo Horizonte-MG

No ato da inscrição, o Chefe de Equipe deve escolher a área em que pretende participar.